2. Buatlah Algoritma/Pseudocode dari program Kalkulator yang Anda buat diatas dengan jelas dan rapih. Simpan dalam format .pdf.

Jawab :

**Algoritma Kalkulator**

**Deklarasi :**

angkaPertama, angkaKedua, hasil : integer

fitur, tambahIterasi = **0**, lagi : integer

**Deskripsi :**

**for**(**int** i = **0**; i < **1** + tambahIterasi; i++) then

Read(fitur)

**if** (fitur == **1**) then

Read(angkaPertama)

Read(angkaPertama)

hasil <- angkaPertama + angkaKedua

Write(hasil)

**else** **if** (fitur == **2**) then

Read(angkaPertama)

Read(angkaPertama)

hasil <- angkaPertama - angkaKedua

Write(hasil)

**else** **if** (fitur == **3**) then

Read(angkaPertama)

Read(angkaPertama)

hasil <- angkaPertama \* angkaKedua

Write(hasil)

**else** **if** (fitur == **4**) then

Read(angkaPertama)

Read(angkaPertama)

hasil <- angkaPertama / angkaKedua

Write(hasil)

**else** (fitur == **5**) then

Read(angkaPertama)

Read(angkaPertama)

hasil <- angkaPertama ^ angkaKedua

Write(hasil)

Read(lagi)

**if** (lagi == **1**) then

tambahIterasi += **1**;

**else** then

Write("Terimakasih telah menggunakan program kami")

3. Diantara dua metode kerja Water Fall atau SCRUM manakah yang Anda ketahui atau bahkan Anda sudah familiar. Silahkan jawab sesuai pengetehuan Anda saja!

Jawab :

**Metode Water Fall adalah metode membuat aplikasi secara runut dari mulai membuat konsep sampai testing**

**Metode SCRUM adalah metode membuat aplikasi secara agile atau memiliki periode perbaikan yang singkat, selalu memperbaiki kesalahan yang ada dan menambahkan kebutuhan.**